



XBOX 360

XBOX
LIVE

 TOM CLANCY'S

GHOST RECON

アドバンス ウォーファイター



UBISOFT

■ 安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔のけいれん、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360™ 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

■ テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマ テレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

■ CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク(表画)及びアイコン(裏画)を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。尚、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト(<http://www.cero.gr.jp/>)をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■ このゲームをセーブするためには、最低 4MB の空き容量が必要です。

ストーリー

A.D. 2013 統制地区メキシコ。

アメリカの秘密部隊、ゴーストチームに命令が下った。

メキシコの軍当局が、コロンビアの革命軍と不正な取引を行っていることが判明。その事実の確認と関係者を確保すべく出撃した。

同じころ、アメリカ大統領とカナダの首相、メキシコの大統領は、ともに「北米安全保障協定」に調印するため、メキシコに集まっていた。彼らは式の真っ最中、メキシコ人からなるテロリストに襲われ、連れさらされてしまう。このテロにメキシコ軍が関与していることがわかったため、ゴーストチームは大統領を保護するシークレットサービスと合流し、彼らの安全を確保することとなった。

3人が空港へ連れて行かれたとの情報を得たゴーストチームは、空港へ向かう途中でメキシコ大統領を保護した。しかし、空港にアメリカ大統領が到着することはなく、いまだテロリストの手の中にあることが判明した……。

CONTENTS

ゲームの始め方	02
Xbox 360 コントローラーの使い方	03
画面の見方とルール	04
操作方法/基本操作	06
／クロスコム	12
／戦術マップ	14
キャンペーン	16
マルチプレイヤー/ゲームの始め方	18
／Xbox Live	20
アドバイス	25

Microsoft、Xbox、Xboxロゴ、Xbox 360、Xbox 360ロゴ、Xbox Live、Xbox Liveロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。

ゲームの始め方

Xbox 360™にディスクを正しくセットしてゲームを起動すると、タイトル画面が表示されます。STARTボタンを押してメインメニューに進んでください。

メインメニュー

方向パッドまたは左スティックでモードを選び、Aボタンで決定してください。



キャンペーン (P16~17)

1人用のモードでストーリーに沿ってミッションをクリアしていきます。

マルチプレイヤー (P18~24)

Xbox Live®などで友だちと対戦したり、協力して遊ぶことができるモードです。

インスタントアクション

「マルチプレイヤー」の「ローカルプレイ」(P19参照)で遊ぶことができます。

データの保存(セーブ)について

本ゲームはオートセーブに対応しています。「キャンペーン」でミッションをクリアしたり、特定の地点まで到達すると自動的にデータが保存されます。
なお、本ゲームのデータを保存するには4MB以上の空き容量が必要です。



Xbox 360 コントローラーの使い方

『ゴーストリコン アドバンス ウォーファイター』でのXbox 360 コントローラーの使い方を初期設定で説明します。詳しい操作方法についてはP06~15をご覧ください。

Xbox 360 コントローラー

各ボタンの役割は「オプション」(P17参照)の「コントローラー」で変更できます。



Aボタン	決定、リロード、(押し続けながら方向パッド上下)射撃モードの切り替え
Bボタン	キャンセル、(押し続けながら方向パッド上下)武器の切り替え
Xボタン	ナイトサーマルビジョン
Yボタン	アクション
方向パッド	項目の選択、(上下)指令対象の移動/集結、(左右)指令対象の切り替え
左スティック	項目の選択、移動/壁に背中をつける
左スティックボタン	姿勢変更
右スティック	視点(照準)移動
右スティックボタン	ズームイン/ズームアウト
左トリガー	照準を安定させる、(ズームイン中に)息を止める
右トリガー	射撃
LBボタン	行動指令
RBボタン	カメラサイド切り替え
STARTボタン	ゲームスタート、ポーズメニューの表示/非表示
BACKボタン	戦術マップの表示/非表示

画面の見方とルール

本ゲームは、ゴーストチームのリーダーとなって敵を倒していくアクションゲームです。ゴーストチームのメンバーたちと協力しながらミッションクリアをめざしましょう。

ミッション画面

クロスコム表示

クロスコムを操作してゴーストチームなどに指令を出します(P12~13参照)。指令を出す対象がない場合は「」になります。

照準

この方向に弾が飛びます。敵に弾が当たると赤くなります。

通信

通信相手が表示されます。

情報

新しい目標や目標達成のメッセージが表示されます。

指令を出せる対象の体力

攻撃を受けると負傷し、色が緑→黄→赤に変わります。

武器情報

現在の武器の種類と装填されている弾数、予備弾数です。

現在の姿勢

主人公の体力

攻撃を受けると負傷し、色が緑→黄→赤に変わります。

HUDアイコンの見方

ミッション中の画面には、味方や敵の位置、目標地点などにHUDアイコンが表示されます。なお、ゴーストチームや敵などが画面外にいる場合は、その方向にそれぞれの色の矢印でHUDアイコンが表示されます。

ゴーストチーム・味方・敵



ゴーストチームは青、それ以外の味方は緑、敵は赤で表示されます。アイコンが縦に長いと人、横に長いと車両やヘリコプターを表します。

目標地点



主人公やゴーストチームが向かう目標地点で、黄色で表示されます。キャンペーンでのみ表示されます。

HUDアイコンに照準を合わせる

HUDアイコンに照準を合わせるとアイコンがシルエットになり、人物までの距離や体力が表示されます。

距離

体力



基本ルール

主人公を操作して敵を倒し、ミッションのクリアをめざしましょう。ミッションには多くの目標が設定されています。

指令を出す

ミッションによってはゴーストチームやヘリコプターに指令を出せることがあります。状況に応じた指令を出し、味方と協力しながらミッションクリアをめざしましょう。

ゲームオーバー

ミッションのクリア条件を満たせなかったり、体力が赤の状態ダメージを受けると倒れてゲームオーバーになります。また、戦闘地域から大きく外れてもゲームオーバーになるので気をつけましょう。ゲームを続ける場合はAボタンを押してください。なお、攻撃によっては体力が緑、黄の状態でも倒れることがあるので注意しましょう。



三人称視点と一人称視点

「オプション」(P17参照)の「カメラビュー」では、ミッション画面の視点を切り替えることができます。「OTS(三人称)ビュー」では主人公の後方から見た画面になり、「FPS(一人称)ビュー」では主人公の視点になります。

OTS(三人称)ビュー



FPS(一人称)ビュー



操作方法／基本操作

移動や射撃など、ミッションを進めるうえで基本となる操作について説明します。しっかりと理解してどのような状況にも対応できるようにしましょう。

移動／壁に背中をつける

左スティック

左スティックを倒すと、倒した方向に移動します。左スティックを大きく倒すと走り、小さく倒すと歩きます。歩くとき音を立てずに移動できるので、敵に見つかりたくないときなどに使ってください。また、壁などの障害物に向かって左スティックをしばらく倒すと、背中をつけることができます。



姿勢変更

左スティックボタン

立ち状態で左スティックボタンを短く押すとしゃがみ、もう一度左スティックボタンを短く押すと立ち状態にもどります。また、立ち状態かしゃがみ状態のときに左スティックボタンを長押しすると、伏せの状態になります。伏せの状態から左スティックボタンを短く押すとしゃがみ状態に、左スティックボタンを長押しすると立ち状態になります。



のぞき込む

壁などに背中をつけた状態で左スティック

壁などの障害物に背中をつけた状態で障害物の角に移動し、左スティックを角の方向に倒すと、のぞき込むことができます。のぞき込むと、体の露出する部分が減るので、敵の弾に当たりにくくなります。



視点(照準)移動

右スティック

右スティックを倒すと倒した方向に視点が変わり、照準も移動します。なお、上下視点変更の操作は、「オプション」(P17参照)の「コントローラー」または「カメラビュー」を選び、Xボタンを押すと反転することができます。



カメラサイド切り替え

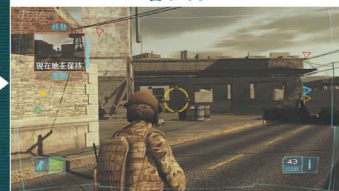
RBボタン

RBボタンを押すごとに、カメラの角度を左サイドと右サイドに切り替えることができます。

左サイド



右サイド



ナイトサーマルビジョン

Xボタン

Xボタンを押すと暗視ゴーグルを装着し、ナイトサーマルビジョンになります。元にもどるときはもう一度Xボタンを押してください。暗視ゴーグルをつけると暗い場所でも明るく見えるので、夜間のミッションなどで使いましょう。また、Xボタンを長押ししている間は、索敵ゴーグルメニューが表示されます。ここで[△]を選ぶとHUDアイコン(P04参照)の表示／非表示を切り替えることができます。



索敵ゴーグルメニュー

ズームイン／ズームアウト

右スティックボタン

スコープつきの銃を使用中に右スティックボタンを押すと、スコープをのぞいてズームすることができます。遠方の敵を狙うときなどに活用してください。なお、ズームできる段階は銃によって異なり、右スティックボタンを押すごとにズームの倍率が変わります。元にもどすときは、ズームが最大のときにもう一度右スティックボタンを押してください。



照準を安定させる

左トリガー

左トリガーを引くと、銃を構えて照準を安定させます。ブレが少なくなり、敵を狙いやすくなるので、確実に敵を仕留めたいときに活用しましょう。なお、歩く速度は遅くなりますが、移動中にも行うことができます。



息を止める

ズームインしているときに左トリガーを引くと、息を止めて照準を安定させ、さらにズーム効果を得ることができます。画面に表示されるゲージがなくなると効果が切れてしまうので注意しましょう。ゲージは時間がたつと回復します。

ズームイン時に左トリガー



ゲージ

射撃

右トリガー

右トリガーを引くと、構えている銃を撃ちます。照準を敵に合わせてから撃ってください。グレネードなどの特殊武器を持っているときも、右トリガーで使うことができます(P10参照)。



照準

リロード(再装填)

Aボタン

銃などの武器を持っているときにAボタンを押すと、弾倉を入れ替えて弾丸を補充することができます。



射撃モードの切り替え

Aボタンを長押ししながら方向パッド上下

Aボタンを長押ししている間は、画面右下に射撃モードメニューが表示されます。方向パッド上下で射撃モードを切り替えてください。ここでリロードアイコンを選ぶと弾倉の入れ替えもできます。また、グレネードを使用している場合は、ここで種類を変更することができます。ミッション画面でAボタンを短く押すと、直前に使っていたグレネードと切り替えることもできるので利用しましょう。



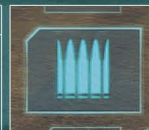
リロードアイコン

射撃モードメニュー



単発

1発ずつ弾丸を発射します。連射はできませんが、射撃時の振動が少なくなります。



フルオート

右トリガーを引いている間は、弾丸がなくなるまで連続で発射することができます。

武器の切り替え

Bボタンを長押ししながら方向パッド上下

Bボタンを長押ししている間は、武器メニューが表示されます。方向パッド上下で使う武器を切り替えてください。

なお、ミッション画面でBボタンを短く押すと、直前に使っていた武器と切り替えることができます。



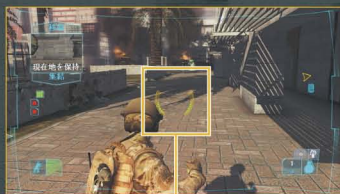
武器メニュー

特殊武器の使い方

ミッション中にはさまざまな武器が登場し、それぞれ特徴が異なります。各武器の使い方や特徴を覚え、状況に応じて使い分けましょう。

グレネード

広範囲を攻撃できる小型の爆弾です。右トリガーを引いている間、画面中央にタイマーが表示されます。タイマーがなくなる前に右スティックで投げる角度を決め、右トリガーを放して投げてください。右トリガーを引く時間が長いほど遠くに投げることができます。



タイマー

重機関銃／固定銃座

ヘリコプターなどに設置してある固定式マシンガンは、右トリガーを引くと連射することができます。弾は無限ですが、画面右下に表示されるヒートゲージの色が変わるにつれて連射速度が遅くなるので注意してください。



ヒートゲージ

連射すると緑→黄→赤の順に変わります。時間がたつと回復します。

アクション

Yボタン

「塀を乗り越える」「武器を拾う」など、特殊なアクションが行える状況になると、画面にアクションアイコンが表示されます。Yボタンを押して各アイコンに対応したアクションを行いましょう。また、仲間が倒れたときは、近づいてアイコンが表示されたときにYボタンを押すと、手当てして体力を回復させることもできます。



アクションアイコン



コンテナについて

ミッション中に「コンテナから武器を回収しろ」という指令が出ることがあります。フィールドにあるコンテナに近づいて、中から武器を取り出しましょう。Aボタンを押すと確認画面が表示され、持っている武器と取り替えることができます。また、コンテナは弾薬庫としても利用でき、アクションアイコンが表示されたときにYボタンを押すと弾を補充できます。回復アイテムがある場合は自動的に体力が回復します。



操作方法／クロスコム

クロスコムとは、ゴーストチームや味方のヘリコプターなどに指令を出することができる機能です。指令を出せる対象はミッションを進めていくと登場します。

クロスコムで指令を出す対象

クロスコムで指令を出せる対象には以下の4種類があります。対象がいるときは、画面左上に現在の行動や出している指令が表示されます(P04参照)。



ゴーストチーム

味方トラック(集結地点)まで行くとチームの編成ができ、一緒に行動できるようになります。



ヘリコプター

上空から主人公を援護します。おもに重機関銃で敵を攻撃します。



ドローン(UAV無人探偵機)

無人の探偵機で、上空から特定の位置を調べて敵兵士などを見つけることができます。



車両

高い破壊力を持つ主砲を使って攻撃し、地上で主人公を援護します。

対象の切り替え

クロスコムで指令が出せる対象が複数いる場合は、方向パッド左右で対象を切り替えることができます。

方向パッド左右



移動／集結

移動：方向パッド上／集結：方向パッド下

対象を移動させるときは、照準を移動させたい場所に合わせ、方向パッド上を押してください。自分がいる場所に集結させたいときは、方向パッド下を押しましょう。ヘリコプターや車両を選んでいるときは、方向パッド上下で「移動」や「止まれ」などの指令を出すことができます。



行動指令

LBボタン

LBボタンを押すと、対象への指令を切り替えることができます。なお、出することができる指令は対象によって異なります。



ゴーストチーム	LBボタンを押すたびに「偵察」(敵から攻撃されない限り発砲しない)と「アサルト」(敵を見つけ次第発砲する)を切り替えます。
ドローン	LBボタンを押すたびに「索敵」(周囲を調べる)と「待機」を切り替えます。

ヘリコプターや車両への攻撃指令

方向パッド上

ヘリコプターや車両に敵を攻撃させるときは、敵に照準を合わせて方向パッド上を押してください。照準が敵に合うと、画面中央にアイコンが表示されるので目安にしましょう。

攻撃アイコン



照準を合わせて指令を出す

照準を敵の兵士や車両、味方などに合わせて方向パッド上を押すと、対象が状況に合った行動をとります。

敵を攻撃させる場合

敵に照準を合わせて方向パッド上を押すと、その敵を攻撃します。攻撃する相手を指定したいときなどに使います。

手当てをさせる場合

ゴーストチームのなかに手当てを行える兵士がいるときに、照準を負傷者に合わせて方向パッド上を押すと、手当てをするように指令を出すことができます。

操作方法／戦術マップ

戦術マップはミッション中にBACKボタンを押すと表示され、周囲の地形や現在地などを確認できます。また、戦術マップ上でもクロスコムで指令を出すことができます。

戦術マップ画面

戦術マップ画面でAボタンを押すと、画面の見方や操作方法を確認できます。戦術マップ画面からミッション画面にもどるときはBACKボタンを押してください。



現在の目標

新しい目標は白色、達成した目標は灰色で表示されます。

マップ上のアイコンの見方

各アイコンの見方は以下のとおりです。

	主人公の位置		現在の作戦目標地点
	人間の位置※		車両の位置※
	オブジェクトの位置		視界外情報※

※「人間の位置」「車両の位置」「視界外情報」では、緑が味方の位置、赤が敵の位置、青がゴーストチームの位置を表します。

戦術マップでの操作

戦術マップ画面での操作方法は以下のとおりです。

カーソル移動

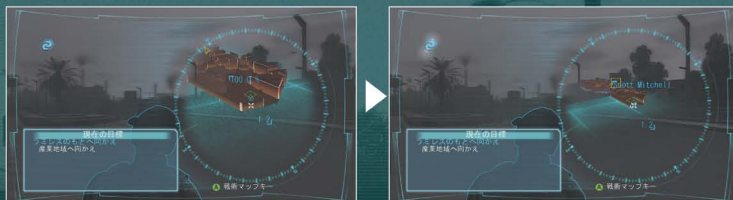
左スティックを倒すとカーソルを動かすことができます。

指令が出せる対象がいるときにカーソルを移動させて方向パッド上を押すと、カーソルの位置まで対象を移動させることができます。



拡大/縮小

右スティックボタンを押すと戦術マップを拡大/縮小することができます。



回転

右スティックを倒すと戦術マップが回転し、さまざまな角度から見る事ができます。

対象を切り替える

戦術マップを表示しているときでも、方向パッド左右を押すと対象を切り替えることができます(P12参照)。

対象を集結させる

戦術マップを表示しているときでも、方向パッド下を押すと対象を自分のところに集結させることができます(P13参照)。

対象に行動指令を出す

戦術マップを表示しているときでも、LBボタンを押すと対象に行動指令を出すことができます(P13参照)。

キャンペーン

「キャンペーン」では、ゴーストチームを率いて敵を倒しながらストーリーを進めていきます。無敵で出される目標を達成してミッションクリアをめざしましょう。

キャンペーンメニュー

メインメニューで「キャンペーン」を選ぶとキャンペーンメニュー画面になります。方向パッドまたは左スティックで項目を選び、Aボタンで決定してください。

プレイ	途中まで遊んだセーブデータがある場合、続きから遊ぶことができます。「ロード」でセーブデータを読み込むと選べるようになります。
新規スタート	ゲームを初めからプレイします。デバイスを選び、ゲーム名(ファイル名)を入力してください。次に難易度を「ノーマル」「ハード」から選ぶとゲームが始まります。なお、難易度はプレイ中に変更できません。
ロード	セーブデータを読み込みます。デバイス→ファイルの順に選んでください。なお、Xボタンでデバイスの変更ができ、Yボタンでファイルを削除できます。
アドバイス	プレイに役立つヒントを見ることができます。
ミッション	好きなミッションを選んでプレイできます。なお、選べるミッションは「キャンペーン」を進めると増えていきます。
データ	読み込んだデータのスコアや評価などを見ることができます。
クレジット	スタッフクレジットを見ることができます。

進め方

主人公を操作し、次々に出される目標を達成しながらミッションクリアをめざします。新しい目標は音声で指示されるので、よく聞きながらゲームを進めていきましょう。なお、ミッション中にBACKボタンを押して戦術マップ(P14参照)を表示すると、これまでに出示された目標を確認することができます。

チェックポイント

ミッション中に特定の位置にたどり着いたり、特定の目標を達成すると、チェックポイント通過となります。チェックポイントを通過していると、ゲームオーバーになったときにその場所からゲームを始めることができます。ただし、ポーズメニューから「ゲーム中止」を選ぶとデータが消えてしまうので注意しましょう。



チームの編成

ミッションを進め、味方のトラック(集結地点)まで移動すると、ともに行動するゴーストチームを編成することができます。最初に兵士の種類を選び、次に持つ武器を選んでください。内容確認画面が表示されるので、確認したらAボタンで決定してミッションを再開しましょう。なお、このとき主人公の体力が全回復します。



ポーズメニュー

ミッション中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。ゲームを再開するときは、STARTボタンまたはBボタンを押してください。



データ	スコアや評価など、プレイヤーのこれまでのデータを見ることができます。
アドバイス	プレイに役立つヒントを見ることができます。
直前セーブデータをロード	直前のセーブポイントからやり直すことができます。
ミッション再スタート	ミッションを最初からやり直します。
オプション	コントローラーの設定を変更したり、画面の明るさを調節するなど、ゲームの各種設定を変更できます。
ゲーム中止	ゲームをやめてキャンペーンメニュー画面にもどります。

マルチプレイヤー/ゲームの始め方

「マルチプレイヤー」では、「Xbox Live」「システムリンク」「ローカルプレイ」の3つのモードで友だちとの対戦プレイや協力プレイが楽しめます。

Xbox Live について

Xbox Live は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。

Xbox Live では、自分の名刺代わりになるゲーマーカードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。

さらに、Xbox Live マーケットプレイスを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツをダウンロードできます*。

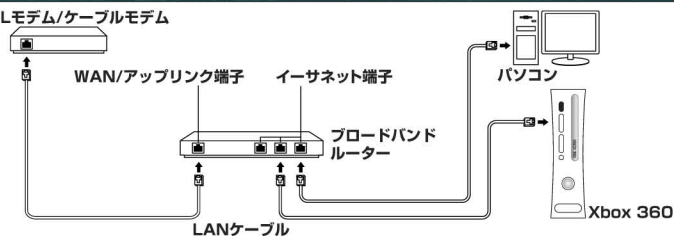
* 各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox Live を利用するために

Xbox Live を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox Live サービスにサインアップすることが必要です。

Xbox Live サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

ADSLモデム/ケーブルモデム



保護者による設定

保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームや Xbox Live の各機能・サービスのご利用および制限について CERO 年齢区分などに基き簡単に設定することができます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および

<http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

マルチプレイヤーメニュー

方向パッドまたは左スティックで項目を選び、Aボタンで決定してください。



Xbox Live (P20~24)

Xbox Live に接続して対戦プレイや協力プレイができます。



システムリンク

複数のXbox 360 をケーブルで接続して多人数で遊ぶことができます。

IDの設定(P20参照)のあと、プレゲームロビー画面でマッチの作成(P22参照)を行ってゲームを始めましょう。以降の手順は「Xbox Live」と同じです(P22~24参照)。



ローカルプレイ

1台のXbox 360 を使い、画面分割で最大4人まで遊ぶことができます。IDの設定をしたあと、プレゲームロビー画面でマッチの設定を行ってゲームを始めてください。



クレジット

スタッフクレジットを見ることができます。

マルチプレイヤー/Xbox Live

Xbox Live に接続するにはXbox Live ゲーマープロフィールでサインインする必要があります。プロフィールがないときは作成してからサインインしてください。

IDの設定

ゲームに参加するコントローラーのAボタンを押してIDの設定画面に移ってください。ここでXボタンを押すと使用キャラクターの外見や兵種を設定するIDエディット画面に移り、Aボタンを押すと設定を変更してプレイタイプの選択画面に進みます。



■IDエディットの設定項目

初期設定兵種の選択

ライフル兵やグレナード兵など、兵士の種類を選びます。



兵種の外見のエディット

帽子など、頭の装備を変更します。変更したい兵種を選び、変更画面に進んでください。装備の変更は左トリガーまたは右トリガーで行うことができます。



フェイスの選択

兵士の顔を変更します。



コントローラーセットアップ

コントローラーの設定を3つから選びます。



プレイヤーオプション

画面の明るさなど、ゲームの各種設定を変更します。



プレイタイプの選択

「プレイヤーマッチ」「ランクマッチ」「リーダーボード」の3つの項目から方向パッドまたは左スティックで選び、Aボタンで決定してください。

プレイヤーマッチ

オンライン上のマッチを探したり、自分でマッチを作って遊ぶことができるモードです。自分のレベルに関係なく、さまざまなプレイヤーとプレイできます。



クイックマッチ	すでに作成されているマッチのなかから好みのものを探します。
カスタムマッチ	細かな設定をしてマッチを探します。Yボタンで自分のマッチを作成できます。
パブリックマッチの作成	自分でマッチを作成します。プレゲームロビー画面に移り、マッチの設定を行ってください(P22参照)。
プライベートマッチの作成	招待したプレイヤーのみが参加できるマッチを作成します。

ランクマッチ

オンライン上のマッチのうち、プレイヤーの成績や順位に合ったマッチを検索、作成して遊ぶことができるモードです。自分と同じくらいの実力のプレイヤーと遊ぶことができます。「クイックマッチ」「カスタムマッチ」「マッチ作成」から選んでください。



リーダーボード

兵種やゲームモードなどの項目別にランキングを確認することができます。



プレゲームロビー

マッチに参加したり、自分でマッチを作成すると、プレゲームロビー画面に移ります。



マッチを作成した場合

自分がマッチを作成した場合は、以下の設定を決めてください。設定を終えてYボタンを押すと、作成したマッチを公表して参加者を募ることができます。参加者がそろったら、STARTボタンを押して武器選択画面に移ってください。

モード	「キャンペーン」(P16~17参照)を複数のプレイヤーでクリアしたり、敵をすべて倒すなど、さまざまなゲームモードから遊びたいものを選びます。
タイプ	プレイヤーの復活回数や勝利条件などを設定します。
マップ	どのフィールドで遊ぶかを選びます。
時間	制限時間を選びます。
キット	使用できる武器を選びます。
詳細設定	参加プレイヤー数や各チームのユニフォーム、プレイヤーのスタート位置など、マッチの細かい設定を変更します。
プレイヤー オプション	画面の明るさなど、ゲームの各種設定を変更します。
アクション後のレビュー	これまでの対戦結果を確認します。

マッチに参加した場合

ほかの人が作成したマッチに参加したときは、マッチの作成者がSTARTボタンを押すまでしばらくの間待ちましょう。

武器の選択

使用する武器を選択します。武器を選んだらAボタンを押してマッチを始めてください。



マッチ画面

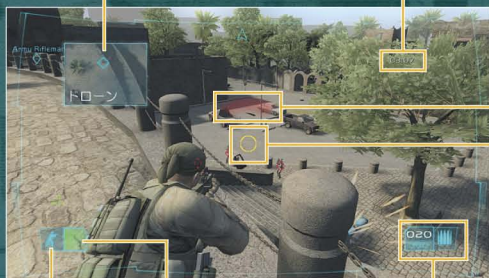
マッチ画面の基本的な見方を説明します。ゲームモードによって画面の見方が異なります。

ドローン表示

無人探偵機の映像です。方向パッド上で索敵しながら移動させ、下で自分の元に呼び寄せます。

残り時間

制限時間のあるマッチで表示されます。



攻撃表示

敵からの攻撃があった方向に表示されます。

照準

この方向に弾が飛びます。敵に弾が当たると表示が赤くなります。

現在の姿勢

体力

攻撃を受けると負傷し、色が緑→黄→赤に変わります。

武器情報

現在装備している武器の情報が表示されます。

分割画面について

1台のXbox 360を使って複数のプレイヤーで遊ぶ場合は、人数に合わせて画面が分割されます。画面の見方は1人プレイ時とほとんど同じですが、画面が小さくなるためドローン表示などが省略されることがあります。

2人プレイ



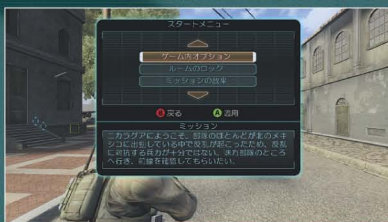
3人プレイ



ドローン表示

ポーズメニュー

マッチ中にSTARTボタンを押すとポーズメニューが表示されます。ただし、ゲーム中の時間は流れているので注意してください。ゲームモード(P22参照)によっては表示される項目が異なる場合があります。



ゲーム内オプション	画面の明るさ調整など、ゲームの各種設定を変更します。
ゲームのロック	新しいプレイヤーがマッチに参加できるかどうかを選択します。
ミッションの放棄	ミッションをやめて結果画面に移ります。
マルチプレイヤーメニュー	ミッションをやめてマルチプレイヤーメニュー画面(P19参照)にもどります。

マップの表示

マッチ画面でBACKボタンを押すと、画面の右側にマップが表示されます。マップの見方は、戦術マップとほとんど同じです(P14~15参照)。



アクション後レビュー

マッチが終わると、順位やスコアなどの結果が表示されます。Bボタンを押すとプレゲームロビー画面にもどります。



アドバイス

『ゴーストリコン アドバンス ウォーファイター』を進めるうえで役に立つさまざまなテクニックを紹介します。ミッションに行き詰まったときなどに参考にしてみてください。

慎重に行動しよう

戦場には多くの敵が潜んでいます。とくに物陰などから出るときは、敵がいまいか辺りをよく見るようにしましょう。また、物陰からの攻撃は体の露出が少なく、敵からの攻撃も当たりにくくなるのでうまく利用しましょう。



ヘッドショットを狙え

敵の頭を攻撃すると、1発で倒すことができます。少ない弾数で倒したり、敵からの反撃を受けずに攻撃できるので、敵を見つけたら頭を狙って攻撃しましょう。



味方へ指令を出そう

味方は後方から援護してくれるだけでなく、指令を出すことによって先陣をきって行動してくれます。偵察を行って様子をうかがわせたり、敵を攻撃させるなど、状況に応じた指令を出しましょう。また、指令はゴーストチームの兵士だけでなく、ヘリコプターや車両などにも出すことができます。それぞれの特徴を活かし、使い分けてください。



アンケートに答えるとオリジナル壁紙などをプレゼント！

アクセスはコチラ！
www.ubi-form.com

アンケートに答えるには以下のパスワードが必要です。

MRKkk7211

お問い合わせ先

ユービーアイソフト株式会社

〒107-0062 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル1F

カスタマーサポートセンター

052-760-3691 (土・日・祝除く 11:00-17:00)

www.ubisoft.co.jp/ghostrecon3/

© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ghost Recon, Ghost Recon Advanced Warfighter, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

US200GC01



UBISOFT®